МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования   
**«Национальный исследовательский   
Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»**

**(ННГУ)**

**Институт информационных технологий, математики и механики**

Направление подготовки: «Программная инженерия»

**Лабораторная работа №7**

По курсу

**«Программирование для мобильных систем»**

**Выполнил(а):** студент группы 381808-2

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Алехин Денис

Подпись Андреевич

**Преподаватель:** доцент кафедры ПИ

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Борисов Николай

Подпись Анатольевич

Нижний Новгород  
2021

Содержание

[Постановка задачи 3](#_Toc66358616)

[Программная реализация 4](#_Toc66358617)

[Заключение 5](#_Toc66358618)

[Приложения 6](#_Toc66358619)

# Постановка задачи

Научиться использовать C++ классы в QML, научиться писать собственные QML компоненты на языке C++ и использовать их в приложении.

# Программная реализация

Во время написания данной лабораторной работы было разработано два класса: Counter и List, которые были интегрированы в QML для использования их в логике программы.

Класс Counter состоит из одного поля int count, значение которого увеличивается на 1 в методе add() и обнуляется в методе reset(). Для чтения значение поля count используется метод getCount(). Для записи значение используется метод setCount().

Класс List состоит из одного поля QVector<QString> list, в котором хранятся слова. Для удаление последнего слова из списка используется метод pop(), для добавление слова в конец списка используется метод push. Метод getList() возвращается все слова из списка через запятую в виде строки.

# Заключение

В результате выполнения лабораторной работы я научился использовать C++ классы в QML, научиться писать собственные QML компоненты на языке C++ и использовать их в приложении.

# Приложения

 